

Introdução à programação de jogos em C#



CSJ ACADEMY

**Aula 07 – Estruturas de repetição
(While e Do While)**

Estruturas de repetição: Denominamos “laço” (loop) a uma estrutura de repetição. As estruturas de repetição, executam a repetição de um conjunto de instruções enquanto uma determinada condição é verdadeira.

Estruturas de repetição: Denominamos “laço” (loop) a uma estrutura de repetição. As estruturas de repetição, executam a repetição de um conjunto de instruções enquanto uma determinada condição é verdadeira.

- If – Else – Else if
- Switch
- For e Foreach
- Do e While

While: Esta instrução é usada quando não sabemos quantas vezes um determinado bloco de instruções precisa ser repetido. Com ele, a execução das instruções vai continuar até que uma condição seja verdadeira.

```
while (valor_condicional)
{
    //instruções;
}
```

While: Esta instrução é usada quando não sabemos quantas vezes um determinado bloco de instruções precisa ser repetido. Com ele, a execução das instruções vai continuar até que uma condição seja verdadeira.

```
Int moedas = 100;
```

```
while (moedas < 1000)  
{  
    moedas += 50;  
}
```

While: Esta instrução é usada quando não sabemos quantas vezes um determinado bloco de instruções precisa ser repetido. Com ele, a execução das instruções vai continuar até que uma condição seja verdadeira.

```
do
```

```
{
```

```
    //instruções;
```

```
}while(condicao);
```

While: Esta instrução é usada quando não sabemos quantas vezes um determinado bloco de instruções precisa ser repetido. Com ele, a execução das instruções vai continuar até que uma condição seja verdadeira.

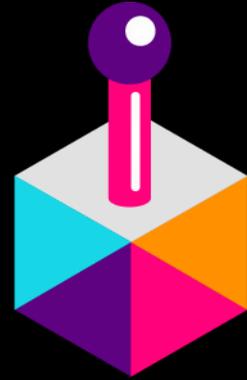
```
Int moedas = 100;
```

```
do
```

```
{
```

```
    moedas += 50;
```

```
}while(moedas < 100);
```



CSJ ACADEMY

FIM