

Introdução à programação de jogos em C#



CSJ ACADEMY

**Aula 06 – Estruturas de repetição
(For e Foreach)**

Estruturas de repetição: Denominamos “laço” (loop) a uma estrutura de repetição. As estruturas de repetição, executam a repetição de um conjunto de instruções enquanto uma determinada condição é verdadeira.

Estruturas de repetição: Denominamos “laço” (loop) a uma estrutura de repetição. As estruturas de repetição, executam a repetição de um conjunto de instruções enquanto uma determinada condição é verdadeira.

- If – Else – Else if
- Switch
- For e Foreach
- Do e While

For: É muito útil quando se sabe de antemão quantas vezes a repetição deverá ser executada.

```
For (Valor_inicial; Condicao_final; Valor_incremento)
{
    instruções;
}
```

For: É muito útil quando se sabe de antemão quantas vezes a repetição deverá ser executada.

```
int Contador = 3;
```

```
for (int i = 0; i < Contador; i++)
```

```
{
```

```
    instruções;
```

```
}
```

Foreach: É um recurso do C# que possibilita executar um conjunto de comandos para cada elemento presente em uma coleção (**Array, List, Stack e outras**).

```
foreach (tipo_elemento in colecao)
{
    instruções;
}
```



CSJ ACADEMY

FIM